

Obrony w dniu **20.09.2021 r. (poniedziałek)** Katedra Informatyki

**Grupa 1**

Przewodniczący Komisji: 8:00 – 12:00 dr hab. inż. Michał Bereta, prof. PK

12:00 – 16:00 dr hab. inż. Jacek Leśkow, prof. PK

L.p.	Nazwisko i imię	Promotor	Recenzent	Tytuł pracy	Godz.
1.	Swaldek Krzysztof S, II, DS.	Krużel Filip, dr inż.	Leśkow Jacek, dr hab. inż. prof. PK	Narzędzie do analizy ruchu pojazdów komunikacji miejskiej.	8:00
2.	Rola Dominika S, II, GKiM	Ozimek Paweł, dr hab. inż. prof. PK	Skabek Krzysztof, dr inż.	Gra w środowisku rozszerzonej rzeczywistości wykorzystująca technologię LIDAR.	8:40
3.	Szatan Tadeusz S, II, IS	Ozimek Paweł, dr hab. inż. prof. PK	Krużel Filip, dr inż.	Aplikacja do wyszukiwania leków w aptekach wykonana na podstawie analizy potrzeb użytkowników i projektu UX.	9:20
4.	Praski Damian S, II, GKiM	Ozimek Paweł, dr hab. inż. prof. PK	Skabek Krzysztof, dr inż.	Fizyka pikseli w grach dwuwymiarowych.	10:00
5.	Jankowski Sebastian S, II, GKiM	Łabędź Piotr, dr inż.	Skabek Krzysztof, dr inż.	Wieloosobowa gra mobilna z technologią rozszerzonej rzeczywistości.	10:40
6.	Bober Konrad S, II, GKiM	Łabędź Piotr, dr inż.	Ozimek Paweł, dr hab. inż. prof. PK	Metody asynchronicznej selekcji klatek wideo do rekonstrukcji fotogrametrycznej.	11:20
7.	Kornecki Amadeusz S, II, GKiM	Łabędź Piotr, dr inż.	Ozimek Paweł, dr hab. inż. prof. PK	Wykorzystanie systemów rozpoznawania ruchu we wspomaganium zdalnego nauczania wychowania fizycznego.	12:00
8.	Podosek Wiktoria N, II, IS	Skabek Krzysztof, dr inż.	Ozimek Paweł, dr hab. inż. prof. PK	Metody wspomaganie aktywności użytkownika w przygodowej grze komputerowej.	12:40
9.	Król Jakub N, I	Skabek Krzysztof, dr inż.	Ozimek Paweł, dr hab. inż. prof. PK	Wirtualny ogród - program do aranżacji ogrodów z symulacją wzrostu roślin.	13:20
10.	Szarlej Robert N, I	Skabek Krzysztof, dr inż.	Łabędź Piotr, dr inż.	Interktywna symulacja sceny rozgrywki wykorzystująca cechy urządzenia Oculus Quest.	14:00

11.	Grębosz Michał N, II, IS	Skabek Krzysztof, dr inż.	Łabędź Piotr, dr inż.	Implementacja i optymalizacja działania gry zręcznościowej 3D w różnych środowiskach deweloperskich.	14:40
12.	Obara Jakub S, II, GKiM	Skabek Krzysztof, dr inż.	Krużel Filip, dr inż.	Opracowanie systemu kontroli przebiegu rehabilitacji.	15:20